

Hry a videohry

Interaktívny únik zo všedného života!

Owen Jones



Hry a videohry

Interaktívny únik zo všedného života

Autor

Owen Jones

Prekladateľka:

Katarína Bodišová

Obsah

Hry a videohry
Vydavateľstvo
INŠPIRATÍVNE CITÁTY
Spoznávanie online hier RPG
Kontaktné údaje

Vydavateľstvo
Megan Publishing Services
<https://meganthemisconception.com>

Autorské práva Owen Jones 2023 ©

Dobrý deň a ďakujeme, že ste si kúpili túto knihu s názvom *Hry a videohry: Interaktívny únik zo všedného života*. Dúfam, že v nej nájdete užitočné, užitočné a prínosné informácie a že zaujme tých, ktorí majú radi arkádové, videohry a počítačové hry.

Prečo majú ľudia radi hry? Nuž, práve túto otázku si už najmenej päťdesiat rokov kladú mnohé milióny odborníkov a starostlivých rodičov.

Keď sa v sedemdesiatych rokoch začalo hrať video, väčšina ľudí to považovala za zábavu, ale keď sa táto mánia ujala, ešte v tomto desaťročí ju intelektuáli a pedagógovia začali nazývať “hlúpym rozptýlením” a hráči “hlúpymi”. Takto to pokračovalo až donedávna a o videohrách a hráčoch sa napísali milióny hanlivých slov.

Teraz sa však karta obracia a “odborníci” sa vyjadrujú o pozitívnych aspektoch hier na hráčov... dokonca aj na tých veľmi mladých. Kým sa okolo nich viedla táto debata, hráči sa venovali tomu, čo robili najradšej - hrali videohry.

Vela sa toho napísalo o tom, prečo hranie hier uchvátilo mládež sedemdesiatych rokov a prečo sa teraz radi hrajú ľudia všetkých vekových kategórií. Niektorí majú radi hranie rolí, iní virtuálne riskovanie a ďalší sa radi zdokonaľujú v zručnostiach, ktoré by bežne nepoužili.

Niektorí dokonca snívajú o tom, že sa zaradia do tenkých radov milionárskej hráčskej elity.

Nech už je váš dôvod akýkoľvek, nech vám váš koníček dlho prináša potešenie a nech je Sila s vami!

Informácie v tejto elektronickej knihe o rôznych typoch hier, videohrách, počítačových hrách, arkádových hrách a súvisiacich témach sú usporiadané do 16 kapitol, z ktorých každá má približne 500 až 600 slov.

Ako bonus vám udeľujem povolenie použiť obsah na vlastnej webovej stránke alebo vo vlastných blogoch a bulletinoch, hoci je lepšie, ak ich najprv prepíšete vlastnými slovami.

Knihu môžete tiež rozdeliť a články ďalej predávať. V skutočnosti jediné právo, ktoré nemáte, je ďalej predávať alebo rozdávať knihu tak, ako vám bola doručená.

Ak máte spätnú väzbu, zanechajte ju spoločnosti, od ktorej ste túto knihu kúpili.

Ešte raz ďakujeme za zakúpenie tejto knihy,
S úctou,

Owen Jones

INŠPIRATÍVNE CITÁTY

Neverte ničomu len preto, že ste to počuli,
Neverte ničomu len preto, že to hovorili a rozprávali mnohí,
Neverte ničomu len preto, že to bolo napísané vo vašich náboženských textoch,

Neverte ničomu len na základe autority učiteľov a starších,
Neverte tradíciám len preto, že sa odovzdávajú po celé generácie,
Ale po pozorovaní a analýze, ak sa niečo zhoduje s rozumom a prispieva k dobru a prospechu jedného i všetkých, prijmite to a žite podľa toho.

Gautama Buddha

Veľký Duch, ktorého hlas sa nesie vo vetre, vypočuj ma. Daj mi rásť v sile a poznaní.

Daj, aby som vždy hľadel na červený a fialový západ slnka. Nech si moje ruky vážia veci, ktoré si mi dal.

Nauč ma tajomstvám ukrytým pod každým listom a kameňom, ako si učil ľudí po celé veky.

Daj, aby som svoju silu nepoužíval na to, aby som bol väčší ako môj brat, ale na boj s mojím najväčším nepriateľom - so sebou samým.

Dovoľ mi, aby som vždy prichádzal pred teba s čistými rukami a otvoreným srdcom, aby keď moje pozemské obdobie vybledne ako západ slnka, môj duch sa k tebe vrátil bez hanby.

(Na základe tradičnej siouxskej modlitby)

“Nesnažím sa kráčať po cestách starých Múdrych ľudí.

Hľadám to, čo hľadali oni!”

Macuo Bašo

Spoznávanie online hier RPG

Počítačové hry RPG, alebo hry hranie rolí, sú videohry, v ktorých si hráč zo zoznamu vyberie postavu, za ktorú bude hrať a niekedy má možnosť prispôbiť si jej charakter a oblečenie predtým, ako sa zapojí do hry s ostatnými ľuďmi, ktorí sa tiež rozhodli hrať za fiktívne počítačové postavy.

V závislosti od hry a postavy môže byť postava dobrá alebo zlá a môže spolupracovať s ostatnými hráčmi alebo hrať proti nim. Často je to ako keď sa prechádzate po ulici. Neviete vždy, kto ide okolo vás a aké má úmysly. Takýto neznámy človek môže byť priateľský, môže to byť terorista či lupič, alebo to môže byť úplný dobrák.

V hre sa objavia úlohy, ktoré musíte splniť, aby ste mohli postupovať ďalej. Na splnenie niektorých úloh budete musieť nazbierať skúsenosti a konkrétne veci alebo schopnosti, prípadne nájsť niekoho, kto vám pomôže, v závislosti od hry a situácie.

Prvou rozšírenou online hrou RPG bola hra Dungeons and Dragons a väčšina súčasných hier sa riadi hernými pravidlami, ktoré sú v nej stanovené. Moderné hry, alebo aspoň väčšina z nich, sú síce náročnejšie ako D&D, ale tie mali základ, ktorým sa mohli inšpirovať a rozširovať ho.

Postava, ktorú si osvojíte a rozvíjate, sa nazýva avatar a zvyčajne, keď si osvojíte takéhoto avatara, nemôžete ho vymeniť bez toho, aby ste hru reštartovali. Nezabúdajte, že váš avatar sa v priebehu hry postupne mení tým, že sa učí a získava skúsenosti a nástroje alebo zbrane.

Preto nepodľahnite pokušeniu zmeniť svojho avatara, ak sa vám na začiatku zdá trochu slabý. Ani bábätká spočiatku nie sú tými dospelými, ktorými sa raz stanú. Vaše schopnosti sa budú nejakým spôsobom zobrazovať na obrazovke, takže budete môcť sledovať, ako vaša sila, skúsenosti, magické schopnosti a ktoviečo ešte postupujú alebo sa znižujú.

Prostredie hry RPG môže byť akékoľvek, ale najobľúbenejšie sú žánre ako fantasy, vesmírne a historické, takže v závislosti od hry môžete byť napríklad v Stredozemi, na Marse alebo v starom Anglicku.

Väčšina, hier, aj keď nie všetky, zahrňa mágiu a niektoré hry RPG vám umožnia zopakovať si skutočné bitky s vlastnou stratégiou a zistiť, či by ste vyhrali alebo prehrali, napríklad bitku pri Little Big Horne.

Počas hry budete musieť plniť úlohy alebo misie. Na splnenie týchto úloh sú zvyčajne potrebné určité schopnosti alebo nástroje, prípadne aj iní ľudia, takže budete musieť premýšľať, nad svojím postupom. Podobne ako v šachovej hre, kde šach alebo mat môžete získať len s jednou figúrkou, ale väčšinou je potrebný vyšší počet figúrok určitých hodností.

Nie všetci avatarovia, ktorých stretnete, budú riadení inými hráčmi, Niektorí, neroloví hráči (NRP), budú riadení počítačom a môžu vám pomôcť, zvyčajne informáciami alebo darčekom, prípadne vám brániť tým, že vám budú blokovat' priechod alebo s vami bojovať. Niektorých z nich môžete poraziť a

niektorých nie, takže by ste na nich mohli vynaložiť veľa času a energie, ale to zistíte len skúsenosťami.

Kombinácia konzoly Xbox a domáceho kina

Na trhu je niekoľko herných systémov, ale ak hľadáte herný systém, ktorý sa dá využiť aj na zábavu s domácim kinom, potom je najlepšou voľbou herná konzola Xbox.

Často sa stáva, že deti chcú hrať hry počas dňa na prázdninách a pred spaním počas týždňa, zatiaľ čo rodičia chcú pozerieť filmy večer pred spaním. Preto sa tieto dve vekové kategórie nemusia pri používaní systému domáceho kina často zhodnúť.

Ak si teda môžete kúpiť zariadenie, ktoré spĺňa obe funkcie, teda hranie hier aj prehrávanie filmov, môžete ušetriť. Túto funkciu spĺňa herný systém Xbox, pretože Xbox je jednou z novej generácie herných konzol, ktoré dokážu prehrávať aj filmy na DVD alebo akomkoľvek inom formáte disku.

Xbox je naozaj veľmi hi-tech zariadenie, čo si možno neherní hráči neuvedomujú. Ľahko sa hodí do systému domáceho kina, pretože má možnosť širokouhlého obrazu, rozlíšenie obrazovky HDTV a podporu zvuku Dolby Digital a DTS, čo z neho robí ideálnu súčasť systému domáceho kina.

Xbox tiež dobre vyzerá a hodí sa k existujúcemu čiernemu zariadeniu domáceho kina, ktoré už možno vlastníte. Nevyzerá len ako plastová hračka.

Vyvinula ho spoločnosť Microsoft a má robustný, štýlový vzhľad. Konzola Xbox je čierna s písmenom X a zeleným logom Xboxu pripomínajúcim drahokam.

Xbox je v podstate zmenšený počítač, pretože má mnoho komponentov osobného počítača, ako napríklad procesor Intel, grafické čipy NVidia a interný pevný disk.

Osobné počítače sú univerzálne nástroje, zatiaľ čo Xbox je určený na prehrávanie DVD na viacerých spôsobov. Inými slovami, je to špecializovaný počítač. Je určený na prehrávanie DVD a robí to neuveriteľne dobre.

V prednej časti má však aj štyri zásuvky na pripojenie ovládačov a ethernetový vstup na hry pre viacerých hráčov, ktorý umožňuje účasť na hre aj iným hráčom cez internet.

Systém Xbox štandardne obsahuje: ovládače s káblom o dĺžke 9 stôp, štandardný AV kábel a napájací kábel. Dodáva sa aj so zásobníkom na DVD a viacsignálovým audio-video konektorom na jednoduché pripojenie k televízorom a iným zariadeniam domáceho kina.

Xbox zmení spôsob, akým premýšľate o hrách a ako ich hráte, pretože je tak oddaný tomu, aby sa interaktívne hry stali skutočnosťou a boli čo najzručnejšie. Hry sú vyvíjané špeciálne preň, napríklad séria Dead or Alive a tiež séria Halo.

K dispozícii sú však aj športové simulácie, napríklad futbal a automobilové preteky Formule 1. Grafika, zvuk a celková realita sú pozoruhodné. Rodičia,

ktorí sa obávajú, čo ich deti sledujú, hrajú alebo robia, majú v Xboxe zabudovanú rodičovskú kontrolu.

Ako recenzovať videohry

Hranie hier je pravdepodobne najobľúbenejšou zábavou na svete. Deti už nehrajú futbal na ulici tak často ako kedysi, ale sedia vo svojich spálňach alebo v kaviarňach a hrajú počítačové hry. To znamená, že milióny detí stále hrajú počítačové hry, diskutujú alebo čítajú o nich.

Recenzie počítačových hier sú všade, ale stále je kolosálny dopyt po ďalších. Ak by ste chceli písať recenzie na počítačové hry, na internetových herných stránkach nájdete pripravených vydavateľov a ak sú recenzie dobré, môžete ich uverejniť aj v herných časopisoch. Ako teda postupovať pri písaní recenzie počítačovej hry?

V prvom rade si stanovte cieľovú skupinu. Hráči sú na najrôznejších úrovniach, ale v podstate sa dá povedať, že existujú začiatočníci, nadšenci a experti. Pre koho ste teda schopní písať. Je prirodzené, že expert bude hľadať podrobnejšiu recenziu ako začiatočník.

Aká je vaša vlastná odborná úroveň? Zistíte, že je takmer nemožné písať na oveľa vyššej úrovni a stále byť dôveryhodný. Ak sa budete pokúšať fingovať, ľudia to zistia a budú vedieť, že vlastne nerozumiete tomu, o čom píšete. Preto recenzujte podľa svojich schopností/znalostí hry a pokúste sa ich zlepšiť.

Každá hra sa pokúša byť iná, ale napriek tomu majú spoločnú črtu. Existuje teda základný súbor otázok, ktorým sa musíte venovať bez ohľadu na to, ktorú hru recenzujete.

Medzi tieto otázky patria: Načítava sa rýchlo? Je v nej výber postáv? Aké sú ich schopnosti? Je akcia hladká a plynulá? Sú farby verné? Je akcia rýchla? Padá hra? Môže ju hrať viac ako jeden hráč naraz? Môžete ju hrať online?

Hráči na každej úrovni by radi poznali odpovede na takéto otázky. Ďalšie dôležité informácie sú: Na akých zariadeniach sa dá hrať? Aké špecifikácie potrebuje daný stroj alebo počítač, aby hru spustil najvyššou rýchlosťou? Ide o rýchlosť procesora, pamäť RAM, voľné miesto na HD a rozlíšenie obrazovky.

Pokročilejší hráči budú chcieť vedieť o presných miestach alebo postavách v hre. Môžu tiež hľadať spôsob, ako sa dostať zo situácie, ktorá sa im zdá byť neriešiteľná. Budú potrebovať vedieť, ako získať trofeje a čo tieto trofeje vlastníkovi udeľujú.

Špecialisti a fanúšikovia môžu hľadať takzvané cheaty. Cheaty sú špeciálne, nezdokumentované príkazy, ktoré umožňujú znalému hráčovi urobiť niečo špeciálne. Môžu vám udeliť neobmedzený počet životov alebo superschopnosti alebo vám umožnia preskočiť na akúkoľvek úroveň v hre.

Odborníkov môže zaujímať aj autorstvo hry: kto ju napísal, kto ju naprogramoval, kto vytvoril grafiku, či je založená na inej hre a ďalšie technické detaily.

You've Just Finished your Free Sample

Enjoyed the preview?

Buy: <http://www.ebooks2go.com>