

Le jeu et les jeux vidéo

S`évader interactivement de la routine...

Owen Jones



Le jeu et les jeux vidéo

Sévader interactivement de la routine...

par

Owen Jones

Traduit par

Erftraductions

Publié par

Megan Publishing Services

<https://meganthemisconception.com>

Copyright Owen Jones 2023 ©

Bonjour et merci d'avoir acheté ce livre intitulé « Le jeu et les jeux vidéo – S'évader interactivement de la routine... » J'espère que vous le trouverez utile, pratique et que vous pourrez en tirer parti et qu'il captera l'attention de ceux qui aiment les jeux d'arcade, les jeux vidéo et informatiques.

Pourquoi aime-t-on les jeux vidéo ? C'est la question que se posent des millions de professionnels et de parents inquiets depuis plus de cinquante ans. Quand les jeux vidéo ont fait leur apparition dans les années soixante-dix, beaucoup les considéraient comme une distraction, mais au fur et à mesure que l'engouement s'est installé, même au cours de cette décennie, les intellectuels et les pédagogues ont commencé à qualifier les jeux vidéo de « distraction stupide » et les joueurs d'« idiots ». Cette tendance s'est poursuivie jusqu'à récemment, et les jeux vidéo, ainsi que les joueurs, ont fait l'objet de millions de commentaires déplaisants.

A l'heure actuelle pourtant, la tendance s'inverse et des « experts » avancent les aspects positifs des jeux vidéo sur les joueurs... même les plus jeunes.

Pris dans ce débat animé dont ils sont le principal sujet, les joueurs ont, quant à eux, continué de faire ce qu'il adorait : jouer aux jeux vidéo. On a beaucoup écrit sur les raisons pour lesquelles les jeux vidéo ont pris d'assaut la jeunesse des années 70 et pourquoi, aujourd'hui, ils réunissent des personnes de tous âges. Certains aiment les jeux de rôle quand d'autres préfèrent prendre des risques virtuellement et d'autres encore aiment affûter des compétences auxquelles ils ne feraient d'ordinaire pas appel. Pour quelques-uns, le rêve serait de rejoindre l'élite des joueurs millionnaires.

Quelle que soit votre raison, puissiez-vous longtemps tirer du plaisir de votre passe-temps, et que la Force soit avec vous !

Les informations contenues dans cet ebook, relatives aux différents types de jeux vidéo, informatiques, d'arcade et autres sujets connexes sont organisés en 16 chapitres d'environ 500 à 600 mots chacun. En prime, je vous donne la permission d'utiliser le contenu sur votre propre site web ou dans vos blogs et newsletters, bien qu'il serait préférable que vous les récriviez d'abord dans vos propres mots.

Vous pouvez également diviser le livre et revendre les articles. Concrètement, le seul droit que vous n'avez pas est de revendre ou de donner le livre tel que l'avez acquis.

Si vous avez le moindre commentaire, veuillez le transmettre à la société par laquelle vous avez acquis ce livre.

Merci encore d'avoir acheté ce livre,
Cordialement,

Owen Jones

CITATIONS INSPIRANTES

Ne croyez pas à une chose simplement parce que vous l'avez entendue,
Ne croyez pas à une chose simplement parce qu'elle a été dite et racontée
par beaucoup de gens,
Ne croyez en rien uniquement parce que vous l'avez découvert dans vos
textes religieux,
Ne croyez pas en quoi que ce soit sur la seule autorité des enseignants et
des anciens,
Ne croyez pas aux traditions parce qu'elles ont été transmises depuis des
générations,
Mais après observation et analyse, si quelque chose s'accorde avec la raison
et est favorable au bien et au bénéfice de tous, il faut l'accepter et s'y conformer.

Bouddha Gautama

--

Ô Grand Esprit, dont j'entends la voix dans les vents, entends-moi.
Fais-moi cheminer dans la beauté et mes yeux toujours s'émerveiller du
coucher de soleil rouge et pourpre. Rends mes mains respectueuses de ta
création.
Permetts-moi d'apprendre les leçons que tu as cachées sous chaque feuille
et rocher.
Je demande la force, non pour être supérieur à mon frère, mais pour
combattre mon plus grand ennemi : moi-même.
Garde-moi sans cesse prêt à venir à toi avec les mains pures et les yeux
limpides, ainsi lorsque la vie s'éteindra comme un soleil couchant, mon
esprit viendra à toi sans honte.

(Basé sur une prière traditionnelle sioux)

« Ne marche pas sur les traces des anciens ;
Cherche ce qu'ils cherchaient ! »

Matsuo Basho

Table des Matières

Connaître les jeux de rôle en ligne
Combiner une Xbox et un home cinéma
Comment évaluer les jeux vidéo
Comment fonctionnent les consoles de jeux vidéo
Un environnement de jeu vidéo bien à vous
Gérer l'obsession des jeux vidéo chez les adolescents
Le jeu en ligne
Les jeux de rôle en ligne
Le protocole des jeux multi-joueurs
Skins pour votre console de jeu Xbox
L'essor et la chute des anciennes consoles de jeu
Xbox et home cinéma
Jouer à d'anciens jeux sur un nouvel ordinateur
Quels sont les besoins d'un ordinateur de jeu ?
Les meilleures consoles de jeux vidéo
Pourquoi aime-t-on les jeux vidéo ?
Coordonnées

Connaître les jeux de rôle en ligne

Les jeux de rôle en ligne sont des jeux vidéo dans lesquels le joueur choisit un personnage à incarner parmi une liste de possibilités. Il peut parfois personnaliser la personnalité et les vêtements de ce personnage avant de rejoindre le jeu et interagir avec d'autres personnes qui ont elles-aussi choisi d'être des personnages de fiction informatique.

Selon le jeu et le personnage, l'entité peut être bonne ou mauvaise et peut travailler avec ou contre les autres joueurs. Le plus souvent, cela équivaut à se promener dans la rue, on ne sait pas toujours qui l'on va rencontrer et ses intentions... On peut tomber sur quelqu'un sympa, sur un terroriste, se faire agresser ou sur un saint.

Il y aura des quêtes et vous devrez les accomplir afin de progresser dans le jeu. Afin de mener à bien certaines de ces quêtes, vous devrez acquérir de l'expérience, et des objets particuliers qui vous donneront de la puissance, ou encore trouver quelqu'un qui vous aidera, en fonction du jeu et de la situation.

Le tout premier jeu de rôle en ligne à rassembler un large public fut 'Donjons et dragons' et la plupart des jeux actuels suivent les règles du jeu qui y sont définies. Les jeux actuels, du moins la majorité d'entre eux, sont plus ardues que D&D, mais ils ont eu une base à copier et de laquelle s'inspirer.

Le personnage que vous choisirez et développez s'appelle un 'avatar' et habituellement, lorsque vous avez choisi un avatar, vous ne pouvez en changer sans être contraint à recommencer le jeu. N'oubliez pas que votre avatar évoluera subtilement au fil du jeu en apprenant et en acquérant de l'expérience et des outils ou des armes.

De ce fait, ne cédez pas à la tentation de changer d'avatar, même si celui-ci vous semble un peu mou au début du jeu. Les nourrissons ne sont pas les adultes qu'ils deviendront, même si le noyau est déjà là. Vos capacités seront affichées sur l'écran, ce qui vous permettra de constater votre force, votre expérience, vos pouvoirs magiques et les éventuels progrès ou régressions.

Le cadre du jeu de rôle (RPG) peut être varié, mais les plus populaires sont la fantaisie, l'espace et l'histoire. Vous pouvez donc vous trouver en « Terre du Milieu », sur Mars ou dans cette « bonne vieille Angleterre » par exemple, selon le jeu.

La plupart des jeux impliquent la magie, mais pas tous, et certains RPG vous permettent de revivre de variées batailles, avec votre propre stratégie afin de voir si vous auriez été vainqueur ou vaincu, comme la bataille de Little Bighorn, par exemple.

-

Tout au long du jeu, vous devrez accomplir des quêtes ou des missions. Leur achèvement requiert certaines compétences ou certains outils ou même d'autres personnes ; ainsi donc vous devrez réfléchir à votre stratégie pour les mener à bien. Il s'agit d'agir comme aux échecs, où l'échec ou le mat sont le résultat d'une seule pièce, mais plus fréquemment, cela requiert des pièces de certains rangs.

En revanche, tous les avatars que vous rencontrerez ne sont pas gérés par des joueurs. Certains, appelés personnages non-joueurs (PNJ), sont contrôlés par l'ordinateur et sont là pour vous aider, habituellement par des informations ou des cadeaux, ou pour vous gêner en bloquant votre passage ou en vous combattant. Certains d'entre eux peuvent être battus et d'autres non. Vous pouvez donc consacrer beaucoup de temps et d'énergie à ces derniers, mais vous ne le saurez pas sans expérience.

Combiner une Xbox et un home cinéma

Il existe plusieurs consoles de jeux vidéo sur le marché, mais si vous en cherchez une qui peut également être utilisée avec un home cinéma, le meilleur choix, c'est la Xbox.

Il arrive souvent que les enfants veuillent jouer à des jeux pendant la journée pendant les vacances et avant de se coucher en semaine, alors que les parents préfèrent regarder des films le soir avant de se coucher. Par conséquent, les deux tranches d'âge ne doivent pas s'opposer dans leur utilisation du système de cinéma à domicile.

De ce fait, si vous pouvez acheter un équipement qui remplit à la fois les fonctions de jeu et de cinéma, vous économiserez de l'argent. La console de jeux Xbox remplit cette fonction, car elle fait partie des consoles de jeux nouvelle génération capables de lire des films en DVD ou autres formats de disque.

La Xbox est vraiment un appareil de haute technologie, ce que les non-joueurs n'ont peut-être pas réalisé. Elle s'intègre facilement à un ensemble home cinéma grâce à sa capacité vidéo grand écran, ses résolutions d'écran HDTV et sa prise en charge du son Dolby Digital et DTS, ce qui en fait un composant idéal pour un ensemble home cinéma.

La Xbox est également un bel objet, qui se mariera avec les appareils home cinéma noirs que vous possédez peut-être déjà. Elle ne ressemble pas à un simple jouet en plastique.

Développée par Microsoft, elle a un look robuste et élégant. Son boîtier est noir avec un X et un logo Xbox vert semblable à un bijou.

La Xbox est essentiellement un ordinateur réduit puisqu'elle possède de nombreux composants d'un ordinateur personnel comme, entre autres, un processeur Intel, des puces graphiques NVidia et un disque dur interne.

Les ordinateurs ont une vocation générale, tandis que la Xbox est conçue pour lire des DVD de plusieurs façons. En d'autres termes, la Xbox est comme un ordinateur dédié. Elle est dédiée à la tâche de lire des DVD et elle le fait de façon remarquable.

Elle a également quatre prises pour les manettes en façade et une prise Ethernet pour les jeux multi-joueurs qui permet à d'autres joueurs en ligne de rejoindre le jeu.

La console Xbox offre également : des manettes avec un câble de 2 mètres 70, un câble AV standard, et un cordon d'alimentation secteur. Elle présente également un tiroir de chargement et un connecteur audio-vidéo multi-signaux pour une connexion facile aux téléviseurs et autres équipements de home cinéma.

La Xbox va transformer votre façon de concevoir les jeux et comment vous y jouez, parce qu'elle s'attache à faire des jeux interactifs une réalité et à les rendre aussi passionnants que possible. Certains jeux sont conçus spécialement pour la Xbox, tels que Dead or Alive et Halo.

Il existe aussi des jeux de simulation de sport, comme le football et la Formule 1. Les graphismes, le son et la réalité générale sont remarquables. Enfin, pour les parents qui s'inquiètent de ce que leurs enfants regardent, jouent ou font, un contrôle parental est intégré.

You've Just Finished your Free Sample

Enjoyed the preview?

Buy: <http://www.ebooks2go.com>