

Il Mondo dei Videogiochi

Una fuga interattiva dalla monotonia...

Owen Jones



Il Mondo dei Videogiochi

Una fuga interattiva dalla monotonia...

di

Owen Jones

Tradotto da

Manuel Martignano

Pubblicato da

Megan Publishing Services

<https://meganthemisconception.com>

Copyright Owen Jones 2023 ©

Ciao e grazie per aver acquistato questo libro intitolato “Il Mondo dei Videogiochi - Una fuga interattiva dalla monotonia...” Spero che le informazioni qui presenti vi siano d’aiuto, utili e redditizie, e che incuriosiscano soprattutto coloro che amano i videogiochi per computer e quelli arcade.

Perché alla gente piace giocare? Beh, diversi milioni di professionisti e genitori preoccupati si pongono questa stessa domanda da almeno cinquant’anni.

Quando i videogiochi iniziarono a diffondersi negli anni ‘70, la maggior parte delle persone li vedeva come un divertimento, ma man mano che la mania prendeva piede, anche in quel decennio, intellettuali ed educatori iniziarono a chiamarli “una stupida distrazione” e i giocatori degli “idioti”. Tutto ciò è continuato fino a poco tempo fa, e milioni di parole denigratorie sono state scritte su videogiochi e giocatori.

Tuttavia, il vento ora sta cambiando e gli “esperti” stanno pontificando sugli aspetti positivi dei videogiochi sui giocatori - anche su quelli molto giovani. Sebbene per tutto il tempo questo dibattito abbia ruotato intorno a loro, i giocatori hanno semplicemente continuato a fare ciò che adoravano: giocare ai videogiochi.

Si è scritto molto sul perché i videogiochi abbiano conquistato i giovani degli anni ‘70 e perché ora persone di tutte le età amino giocare. Ad alcuni piacciono i giochi di ruolo, ad altri piace il brivido del rischio virtuale, e ad altri ancora piace affinare abilità che normalmente non userebbero.

Alcuni sognano persino di unirsi ai ranghi dei milionari giocatori d’élite.

Qualunque sia il motivo, possa tu a lungo trarre piacere dal tuo hobby, e che la Forza sia con te!

Le informazioni contenute in questo ebook sui vari tipi di videogiochi (per computer e arcade) e argomenti correlati, sono organizzate in 16 capitoli di circa 500-600 parole ciascuno.

Come bonus aggiuntivo, do il mio permesso di utilizzarne il contenuto sul vostro sito web o nei vostri blog e newsletter, anche se sarebbe meglio riformularne prima le parole.

Potete anche dividere il libro e rivendere gli articoli separatamente. In effetti, l'unico diritto che non avete è quello di rivendere o regalare il libro così come vi è stato consegnato.

Se volete lasciare un feedback, siete pregati di scrivere alla società da cui avete acquistato questo libro.

Grazie ancora per aver acquistato questo ebook.

Cordiali Saluti,

Owen Jones

CITAZIONI ISPIRATORICHE

Non credete a una cosa solo perché l'avete sentita,
Non credete a una cosa solo perché è stata detta e vociferata
da molti,

Non credete a una cosa solo perché si trova scritta nei testi
sacri,

Non credete a una cosa basandovi solo sull'autorità degli
insegnanti e degli anziani,

Non credete nelle tradizioni perché sono state tramandate per
generazioni,

Ma credete in quello che voi stessi, dopo aver osservato e
analizzato, avete trovato ragionevole e favorevole al beneficio di
tutti, e conformate ad esso la vostra condotta.

Gautama Buddha

—

O Grande Spirito, la cui voce è nel vento, ascoltami. Ho bisogno
della tua forza e della tua conoscenza.

Fa' che i miei occhi ammirino sempre il tramonto rosso e viola. Fa'
che le mie mani rispettino ciò che Tu mi hai dato.

Insegnami i segreti nascosti sotto ogni foglia e pietra, come hai fatto
alla gente per secoli.

Permettami di usare la mia forza, non per essere superiore ai miei
fratelli, ma per combattere il mio più grande nemico: me stesso.

Fa' che io sia sempre pronto a venire da Te, con le mani pulite e il
cuore aperto, così che quando la vita terrena svanirà, come la luce
al tramonto, il mio Spirito possa tornare a Te senza vergogna.

(Basato su una tradizionale preghiera Sioux)

—

“Non cercare di seguire le orme degli antichi saggi.
Cerca quello che loro cercavano!”.

Matsuo Basho

Indice

Alla Scoperta dei Giochi di Ruolo Online
Collegare una Xbox a un Home Theatre
Come Recensire i Videogiochi
Come Funzionano le Console per Videogiochi
Un Ambiente Videoludico Tutto Tuo
Affrontare l'Osessione degli Adolescenti per i Videogiochi
Giocare Online
I Videogiochi di Ruolo Online
L'Etichetta dei Giochi Multiplayer
Personalizzare il Proprio Sistema di Gioco Xbox
L'Ascesa e la Caduta dei Vecchi Sistemi di Gioco
Xbox e Home Theatre
Giocare a Vecchi Giochi su un Nuovo Computer
Di Cosa Ha Bisogno un Sistema di Gioco per Computer?
I Migliori Sistemi Videoludici
Perché alla gente piace giocare?
Contatti

Alla Scoperta dei Giochi di Ruolo Online

I giochi di ruolo per computer sono dei videogiochi dove il giocatore seleziona da una lista il personaggio da interpretare. Spesso si ha la possibilità di personalizzare la natura e l'abbigliamento del personaggio, prima di entrare nel gioco e interagire con altre persone che pure hanno scelto di interpretare dei personaggi di fantasia.

A seconda del gioco e del personaggio, tale natura può essere buona o malvagia e permetterà, appunto, al personaggio, di agire con o contro altri giocatori. Spesso è proprio come quando passeggi per strada: non sempre conosci la persona che viene verso di te, o sai che tipo di persona sia. Potrebbe essere amichevole oppure un terrorista, un rapinatore oppure un santo.

Ci saranno delle missioni che dovrai completare se vorrai progredire nel gioco. Per completare alcune missioni, dovrai accumulare esperienza e particolari oggetti o poteri, oppure trovare qualcuno che ti aiuti, a seconda del gioco e della situazione.

Il primo gioco di ruolo di successo è stato "Dungeons and Dragons", da cui prendono ispirazione molti dei giochi contemporanei. I videogiochi moderni, o la maggior parte di essi, sono più difficili di D&D, hanno preso da esso qualcosa, ma poi l'hanno ampliata.

Il personaggio da adottare e sviluppare è chiamato "avatar" e, normalmente, una volta adottato un avatar, non lo si può sostituire a meno di riavviare il gioco. Non dimenticare che il tuo avatar cambierà leggermente con l'avanzare del gioco, guadagnando esperienza e ottenendo nuovi strumenti o armi.

Perciò, non farti tentare dal sostituirlo se all'inizio ti sembra un po' debole. I bambini non sono gli adulti che diventeranno, anche se sono già predisposti. Le tue abilità verranno mostrate in qualche modo sullo schermo, così che potrai sempre vedere la tua forza, l'esperienza, il tuo potere magico e quant'altro che aumentano o diminuiscono.

L'ambientazione dei giochi di ruolo (RPG) può essere qualsiasi, ma le più popolari sono quelle fantasy, storiche o nello spazio, per cui potresti trovarti ad esempio nella "Terra di Mezzo", su Marte o nella "Merrie Olde England", a seconda del gioco.

Nella maggior parte dei giochi si usa la magia, ma non in tutti, e alcuni RPG ti permettono di rievocare battaglie reali per vedere se, con le tue strategie, avresti vinto o perso – ad esempio la Battaglia del Little Bighorn.

Durante il gioco, ti verrà richiesto di completare delle "quest", o missioni. Completare queste missioni di solito richiede determinate abilità, strumenti o anche altre persone, dovrai perciò sempre pensare a come fare. È come una partita a scacchi dove lo scacco o lo scacco matto si possono fare usando un solo pezzo, ma più frequentemente richiedono un numero di pezzi diversi.

Non tutti gli avatar che incontri saranno controllati da altri giocatori. Alcuni, i personaggi non giocanti (NPC), saranno computerizzati e potrebbero essere lì per aiutarti, di solito con delle informazioni o un regalo, per ostacolarti bloccandoti il passaggio, oppure per combattere contro di te. Alcuni possono essere sconfitti e altri no, solo l'esperienza ti permetterà di capirlo, ma intanto impiegherai un sacco di tempo ed energia su di loro.

Collegare una Xbox a un Home Theatre

Esistono diversi sistemi per videogiochi sul mercato, ma se ne stai cercando uno che possa anche essere collegato a un sistema Home Theatre, la scelta migliore è sicuramente la console di gioco Xbox.

Capita spesso, ad esempio, che i bambini, se sono in vacanza, vogliano giocare durante la giornata, oppure prima di andare a letto durante la settimana, mentre i genitori la sera, prima di ritirarsi a letto, vorrebbero magari guardare un film. In questo caso, utilizzando un sistema Home Theatre, le due classi di età non si scontrano tra loro.

Inoltre, se riesci ad acquistare un'apparecchiatura che soddisfi sia le funzioni di gioco che di riproduzione di film, puoi anche risparmiare denaro. Il sistema di gioco Xbox svolge questa funzione, perché Xbox è una delle console per videogiochi di nuova generazione che può anche riprodurre film su DVD o qualsiasi formato di disco.

La Xbox è davvero un congegno di alta tecnologia, cosa che probabilmente non è ben chiara a tutti, giocatori e non. Si adatta facilmente a un sistema Home Theatre perché ha funzionalità wide screen, risoluzioni dello schermo HDTV e supporto audio Dolby Digital e DTS, che la rendono un componente ideale.

La Xbox è anche bella da vedere, si abbinerà a qualsiasi apparato Home Theatre nero esistente che potresti già possedere. Non è solo un giocattolo di plastica.

È stata sviluppata da Microsoft e ha un aspetto robusto ed elegante. La console è nera, con una X nella parte superiore e il logo Xbox verde che sembra un gioiello.

La Xbox è essenzialmente un computer in scala ridotta, in quanto possiede molti componenti di un personal computer, ad esempio un processore Intel, chip grafici NVidia e un disco rigido interno.

You've Just Finished your Free Sample

Enjoyed the preview?

Buy: <http://www.ebooks2go.com>